**randp**

*Функция генерации шума с распределением Пуассона заданным математическим ожиданием.*

**Синтаксис:**

*y* = **randp**(m)*;*

**Аргументы:**

*m* – входное значение, математическое ожидание.

**Описание:**

*randp(m)* – функция возвращает случайное число, сгенерированное с распределением Пуассона с математическим ожиданием *m*.

**Результат:**

*y* – выходное значение, случайное число, сгенерированное с распределением Пуассона.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** t:**array** = 10#0; //массив из 10 элементов  **for**(i=1, 10)  t[i] = **randp**(3); //заполним массив случайными числами |

В результате переменной *t* будут присвоены значения [12 , 7 , 12 , 7 , 8 , 10 , 3 , 21 , 8 , 9], представляющее собой случайные величины с распределением Пуассона с математическим ожиданием 3. Значения массива будут заполняться случайным образом при каждом запуске программы.